



УКРАЇНА
МИКОЛАЇВСЬКА МІСЬКА РАДА
УПРАВЛІННЯ ОСВІТИ

НАКАЗ

15.09.2021

м. Миколаїв

№ 182

Про проведення відкритої міської
олімпіади з програмування
«ScratchCoding»

З метою впровадження нових форм та методів пошуку обдарованих учнів та створення умов для розвитку їх здібностей, стимулювання інтересу дітей до оволодіння сучасними інформаційними технологіями, підвищення зацікавленості школярів щодо поглибленого вивчення програмування, задоволення їх потреб у творчій самореалізації

Н А К А З У Ю:

1. Провести з 25 жовтня до 12 листопада 2021 року відкриту міську олімпіаду з програмування «ScratchCoding» (Далі – Олімпіада) серед учнів (вихованців) закладів загальної середньої та позашкільної освіти.
2. Затвердити Умови проведення відкритої міської Олімпіади, що додаються.
3. Міській станції юних техніків м. Миколаєва (Гурська І. М.) забезпечити належний рівень проведення Олімпіади.
4. Контроль за виконанням наказу покласти на заступника начальника управління освіти Макарову С. Б.

Начальник управління

Ганна ЛИЧКО

Умови проведення
відкритої міської олімпіади з програмування «ScratchCoding»

I. Загальні умови

1. Умови проведення відкритої міської олімпіади з програмування «ScratchCoding» (далі – Умови) розглядають правила та визначають порядок організації і проведення відкритої міської олімпіади з програмування в середовищі розробки Scratch «ScratchCoding» (далі – Олімпіада).

2. Олімпіади є інтелектуальними змаганнями учнів з використанням передових інформаційних та телекомунікаційних технологій, зокрема, шляхом передачі інформації через мережу Інтернет.

2. Олімпіада проводиться на добровільних засадах і є відкритою для учнів та вихованців закладів загальної середньої та позашкільної освіти.

3. Організаторами Олімпіади є управління освіти Миколаївської міської ради та міська станція юних техніків м. Миколаєва.

4. Основними завданнями Олімпіади є:

– впровадження нових форм та методів пошуку обдарованих учнів та створення умов для розвитку їх здібностей;

– забезпечення системного і безперервного протягом року проведення інтелектуальних змагань для обдарованих учнів;

– стимулювання інтересу учнів до оволодіння сучасними інформаційними технологіями;

– підвищення зацікавленості учнів щодо поглибленого вивчення програмування;

– створення умов для інтелектуального розвитку школярів;

– залучення обдарованих учнів до самостійної навчальної, дослідницької та творчої діяльності;

– підтримка обдарованих дітей, зокрема сприяння у професійній орієнтації.

5. Організаційно-методичне забезпечення проведення Олімпіади здійснює міська станція юних техніків. Інформація про проведення Олімпіади розміщується на сайті закладу <https://msut.mk.ua/>.

1.6. Втручання батьків та інших осіб у процедуру проведення Олімпіади, роботу організаційного комітету та журі не допускається.

1.7. Під час проведення Олімпіади обробка персональних даних учасників здійснюється з урахуванням вимог Закону України «Про захист персональних даних».

II. Умови участі

1. До участі запрошуються учні та вихованці закладів загальної середньої та позашкільної освіти віком від 9 до 13 років (4–7 класи).

Олімпіада проводиться в наступних вікових категоріях:

- молодша вікова категорія – учні 4–5 класів;
- середня вікова категорія – учні 6–7 класів.

2. Для участі в Олімпіаді учаснику необхідно до 22 жовтня 2021 року на електронну адресу МСЮТ msytmk@ukr.net надіслати заявку (додаток).

3. Учасники Олімпіади мають право брати участь в змаганнях за клас не молодший, ніж клас їх навчання в закладах загальної середньої освіти.

4. Упродовж проведення Олімпіади оргкомітет і журі працюють персонально з кожним учасником. Тому в реєстраційній заявці учасник вказує персональну електронну адресу для процесу ідентифікації учасника.

5. Не допускається реєстрація декількох учасників з однаковою електронною адресою. Електронні поштові скриньки, вказані в заявці під час реєстрації, повинні бути діючими.

6. Реєстрація на участь в Олімпіаді передбачає погодження з наведеними в Умовах правилами та порядком проведення змагань.

7. Заміна зареєстрованого учасника під час проведення Олімпіади на іншого не допускається.

III. Порядок проведення Олімпіади

1. Олімпіада проводиться у два етапи:

- I етап – відбірковий (заочний);
- II етап – фінальний (очний або дистанційний в режимі реального часу).

2. Перший відбірковий етап (заочний) проводиться з 25 по 30 жовтня 2021 року. До початку проведення I етапу учасники отримають інструкції щодо проведення відбіркового етапу.

3. Бали, отримані учасником за I етап Олімпіади, не враховуються при оцінюванні робіт фінального етапу, не впливають на підсумки.

4. Учасниками II (фінального) етапу вважаються учасники I (заочного) етапу, які набрали не менше ніж половину від максимально можливої сумарної кількості балів.

5. Порядок участі у II етапі буде розміщений після проведення I етапу.

6. Підсумкові результати проведення I (відбіркового) та II (фінального) етапів Олімпіади оголошуються на підставі протоколів оцінювання і оприлюднюються на офіційному сайті міськСЮТ. Протоколи журі щодо оцінювання результатів I і II етапів Олімпіади не оприлюднюються.

IV. Визначення і нагородження переможців Олімпіади

1. Переможці фінального етапу Олімпіади визначаються журі в кожній віковій категорії відповідно до кількості набраних ними балів. Переможцем у кожній категорії Олімпіади є учасник, який набрав найбільшу кількість балів.

2. Призерами Олімпіади є учасники, які за кількістю набраних балів посіли другі та треті місця.

3. Переможці Олімпіади нагороджуються дипломами I, II, III ступенів окремо за віковими категоріями у кількості, яка не перевищує 50% числа учасників II етапу Олімпіади з орієнтовним розподілом кількості дипломів у співвідношенні 1:2:3.

4. Переможцем Олімпіади не може бути учасник, який за сумарним результатом виступу у II етапі Олімпіади набрав менше ніж половину від максимально можливої сумарної кількості балів.

5. Усі інші учасники Олімпіади нагороджуються дипломами учасників.

Додаток
до Умов проведення відкритої
міської олімпіади з
програмування «ScratchCoding»

ЗАЯВА-АНКЕТА

на участь у
відкритій міській олімпіаді з програмування
«ScratchCoding»

1. Прізвище, ім'я, по батькові учасника.
2. Дата народження.
3. Найменування закладу освіти, клас
4. Контактний телефон учасника.
5. Електронна адреса.
6. Прізвище, ім'я, по батькові та контактні дані відповідальної особи (батьки або педагог).